

# "CAMPEONATO SUDAMERICANO MASTER ECUADOR +60 2025" 04-05-06-07 DE DICIEMBRE

# **REGLAMENTO Y BASES**

## 1. **GENERALIDADES:**

1.1 El presente reglamento establece las reglas que regirán el desarrollo del 3ER CAMPEONATO SUDAMERICANO DE FUTBOL MASTER ECUADOR +60 2025.

# 2. **OBJETIVOS:**

2.1 La disciplina de futbol es una competencia de carácter recreativo y tiene por finalidad confraternizar y consolidar los vínculos de amistad entre las diferentes PAISES. Y por ende de los equipos participantes.

# 3. ORGANIZACIÓN:

3.1 El Campeonato de Futbol es organizado y supervisado por la Comisión de Torneos de la LIGA SUDAMERICANA FUTBOL MASTER ECUADOR +60 y patrocinado por LIGA SUDAMERICANA FUTBOL MASTER +60. Siendo la LIGA SUDAMERICANA FUTBOL MASTER ECUADOR +60 la máxima autoridad y que administrará, dirigirá y controlará el buen desarrollo del Master.

# 4. FECHA DEL CERTAMEN.

- 4.1 Inicio el 04 diciembre del 2025.
- 4.2 El evento se desarrollará los días 4, 5, 6 y 7 de diciembre del año 2025, siendo el desarrollo en canchas de futbol reglamentarias de la ciudad de Cuenca, siempre y cuando las condiciones y normativas sanitarias, administrativas y de logística lo permitan.

#### 5. CATEGORIAS Y EDADES.

- 5.1 Los equipos participantes representaran a PAISES, categoría Post 60
- 5.2 De las edades a considerar:
  - 60 años y más. (Nacidos hasta el 31 diciembre del año 1965)
  - Se podrá considerar e incorporar en su listado hasta 2 jugadores de 58 años cumplidos.

#### 6. **INSCRIPCIÓN**

- 6.1 Cada equipo participante podrá inscribir un máximo de 25 jugadores.
- 6.2 La inscripción se realizará de manera digital. Para esto se llenará una ficha de inscripción que la Liga de Cuenca-Ecuador facilitará, donde debe constar los nombres y apellidos completos de cada jugador, su fecha de nacimiento y su número de Identidad acompañado de su Certificado de Identidad (foto). A mas de lo antes descrito se deberá llenar la ficha de equipo y jugadores en el sistema de gestión deportivo SADCAF; para eso se contactará con cada dirigente y se les enviará el link donde se debera crear el usuario y contraseña de su equipo, llenando la información respectiva (Estaremos atentos a cualquier duda)
- 6.3 La fecha máxima de inscripción será hasta el 30 de octubre del 2025 (24h), esto garantizará la participación de los equipos inscritos para el certamen.
- 6.4 La lista original no podrá ser modificada antes de dar inicio al primer partido de la Fase 1.
- 6.5 La inscripción de los equipos que representan al Ecuador tiene un costo de \$ 200 dólares.

#### 7. FIXTURE Y PARTICIPACIÓN

- 7.1. El fixture es elaborado por el comité organizador, aplicando las Reglas de Juego de la FIFA en lo que corresponda y no podrá modificarse.
- 7.2. La inscripción del equipo para cada partido la realizará un representante o delegado del equipo participante quien será el responsable. Cada delegado deberá estar coordinando con la autoridad organizadora respectiva.
- 7.3. Los delegados deberán presentarse con su equipo al menos con 30 minutos de antelación de la hora fijada del partido.
- 7.4. En la Ficha de Inscripción los delegados deberán inscribir hasta veinte y cinco (25) jugadores contando los suplentes.
- 7.5. Los jugadores deberán presentarse al campo de juego debidamente uniformados.
- 7.6. A la chancha deberán entrar únicamente los jugadores inscritos, caso contrario el equipo pierde automáticamente el partido.
- 7.7. El delegado del equipo será el único encargado de coordinar con el coordinador de mesa cualquier aclaración en caso que se requiera.
- 7.8. Los equipos presentarán 30 minutos antes de cada partido la lista de jugadores que participarán en el partido, considerando exclusivamente los veinte y cinco (25) jugadores inscritos.
- 7.9. Los partidos se iniciarán con un mínimo de SIETE (07) jugadores, y se dará comienzo al encuentro a la hora determinada. El tiempo de espera es máximo de 10 minutos, el equipo ausente perderá por W.O que significa "walkover", y se refiere a una victoria automática otorgada a un equipo cuando su oponente no se presenta al partido, se retira, es

descalificado o no cumple con los requisitos mínimos para jugar con un marcador adverso de 1 a 0.

- 7.10. Los reclamos podrán efectuarse al dorso de la planilla firmados por el delegado o capitán y deberá ser ampliado verbalmente dicho reclamo dentro de los 20 minutos de terminado el partido. En todo caso, la planilla deberá ser siempre firmada por el delegado o capitán del equipo. No se aceptarán reclamos por las fallas de apreciación de los árbitros.
- 7.11. Para efectos del control de tiempo, la única persona autorizada será el árbitro del partido.
- 7.12. Se podrán realizar cambios rotativos de jugadores (Considerado al arquero).

# 8. Sistema del Campeonato.

- 8.1 En esta categoría Master +60, los partidos se jugarán en dos tiempos, cada uno de 30 minutos respectivamente con un descanso de 15 minutos. El tiempo del encuentro será controlado por el árbitro.
- 8.2 Los equipos pueden realizar cambios sin límite y pueden ser **cambios rotativos** incluido el arquero. Es decir, un jugador puede entrar y salir las veces que lo estime conveniente el cuerpo técnico.
- 8.3 El número total de equipos participantes es de ocho (8) y se establecerán dos grupos A y B de 4 equipos cada uno.

# GRUPO A

Colombia 1

- Chile 1

Argentina

- Ecuador 1

#### **GRUPO B**

Chile 2

- Colombia 2

- Ecuador 2

- Ecuador 3

- 8.4 En un mismo grupo no podrán constar dos equipos de la misma procedencia y se establecerá mediante un sorteo que lo realizará previamente el comité organizador de LIGA SUDAMERICANA FUTBOL MASTER ECUADOR +60.
- 8.5 Esta competencia se realizará en dos Fases:
  - FASE I (GRUPOS A y B)

Según el calendario ya establecido de cada grupo A-B y que no se podrá cambiar. Se jugará todos contra todos en cada grupo.

Si al final de los partidos de todos contra todos de cada grupo, hay empate de puntos entre dos o más equipos, se procederá analizar el gol diferencia a favor, y si hay igualdad se analizará el fair-play y finalmente si persiste el empate, se procederá a sorteo con la participación del representante y capitán de cada equipo.

FASE II

Según la ubicación de cada equipo en la FASE I en su respectivo grupo, se disputarán los partidos para determinar al campeón y las diferentes posiciones del resto de los equipos. Es decir:

1ero del grupo A con el 1ro del grupo B, campeón y vice campeón.

2do (A) con el 2do (B), tercero y cuarto puesto.

3ro (A) con el 3ro (B), quinto y sexto puesto.

4to (A) con el 4to (B), séptimo y octavo puesto.

8.6 En la FASE II, de producirse un empate al finalizar el tiempo regular de juego. Se procederá al lanzamiento de 5 penales. De persistir el empate se continuará con los lanzamientos hasta conseguir un ganador.

# 9. De los delegados.

- 9.1 Los delegados acreditados en la ficha de inscripción son los únicos autorizados para presentar los reclamos que consideren pertinentes a la mesa de control.
- 9.2 Los datos consignados por los delegados en la ficha de inscripción y de los documentos entregados, se considerarán veraces y serán de exclusiva responsabilidad de los delegados.
- 9.3 No habrá acuerdo de delegados para modificar las fechas y horarios de los partidos y se espetará absolutamente el fixture elaborado por el comité organizador.
- 9.4 El delegado está facultado para ejercer como entrenador según la disponibilidad de personas allegadas al equipo.
- 9.5 Si durante el partido se registra alguna expulsión en el equipo que tiene el mínimo de jugadores requerido se declarará finalizado el partido y ganador al equipo contrario.

#### 10. Sanciones. Las sanciones se consideran de la siguiente forma:

- 10.1 La tarjeta amarilla NO será acumulable.
- 10.2 La Tarjeta Roja será una suspensión inmediata para el siguiente partido.
- 10.3 La reincidencia en esta falta por parte de un jugador significará su expulsión automática del campeonato.
- 10.4 Los árbitros no permitirán el juego fuerte ni la mala intención teniendo que ser enérgicos para evitar la violencia física y verbal dentro del encuentro.
- 10.5 En caso de agresión directa, la separación del jugador será inmediata y definitiva del campeonato.
- 10.6 Toda conducta antideportiva será evaluada por El Comité.
- 10.7 Las reglas de juego serán las mismas usadas por la FIFA, en lo que corresponda.
- 10.8 Los delegados y capitanes de los equipos participantes deberán velar por el correcto desempeño de sus jugadores a fin de evitar actos de violencia e indisciplina fomentándose en cada momento la armonía entre los participantes.
- 10.9 En el caso que ocurra alguna situación que no esté estipulada en este reglamento, se tomará en cuenta el reglamento de FIFA y será evaluada por El Comité.
- 10.10 Los aspectos no contemplados en las BASES serán resueltos por el Comité Organizador, que podrá realizar las modificaciones que el caso requiera para un mejor desarrollo del Campeonato.

## 11. Premios y estímulos por categoría:

1ER LUGAR	TROFEO Y MEDALLAS.
2DO LUGAR	TROFEO Y MEDALLAS.
3ER LUGAR	TROFEO Y MEDALLAS
4TO LUGAR	MEDALLAS DE PARTICIPACIÓN
5TO LUGAR	MEDALLAS DE PARTICIPACIÓN
6TO LUGAR	MEDALLAS DE PARTICIPACIÓN
7MO LUGAR	MEDALLAS DE PARTICIPACIÓN
8VO LUGAR	MEDALLAS DE PARTICIPACIÓN

- Al jugador más destacado del torneo.
- A la valla menos batida (se dará la copa al arquero que más ha participado en el equipo ganador de la valla menos batida).
- Al goleador del torneo.

#### 12. Protocolo

- Los equipos participantes DEBERAN:
- 1.-Ser contactados por la organización.
- 2.- Cada equipo debe estar representado por un delegado o encargado del Equipo.
- 3.- Recibir las bases indicadas por el Comité Organizador.
- 4.- Enviar listado definitivo del equipo al momento de ser requeridos.
- 5.- Los EQUIPOS INSCRITOS DEBERAN participar en actividades protocolares.
- 6.- TELEFONO CONTACTO Y AYUDA:
  - +5939884684 (Fernando Alvear)
  - +593968404545(Xavier Arias).

Nota: Por la agenda apretada de 4 partidos por jornada en una sola cancha, recomendamos colaborar a los equipos presentándose puntualmente a los partidos a la hora determinada en el calendario de juegos.